

DISPONIBLE TAMBIÉN



XBOX ONE KINECT para XBOX 360

zoe Mode

505
GAMES

zumbafitnessgame.com

Published by 505 Games. 505 Games and the 505 Games logo are registered trademarks of 505 Games s.r.l. All rights reserved. Zumba®, Zumba Fitness® and the Zumba Fitness logos are registered trademarks of Zumba Fitness, LLC. Used with permission. Developed by Zoe Mode.

XBOX 360



MANUAL DE INSTRUCCIONES

505
GAMES

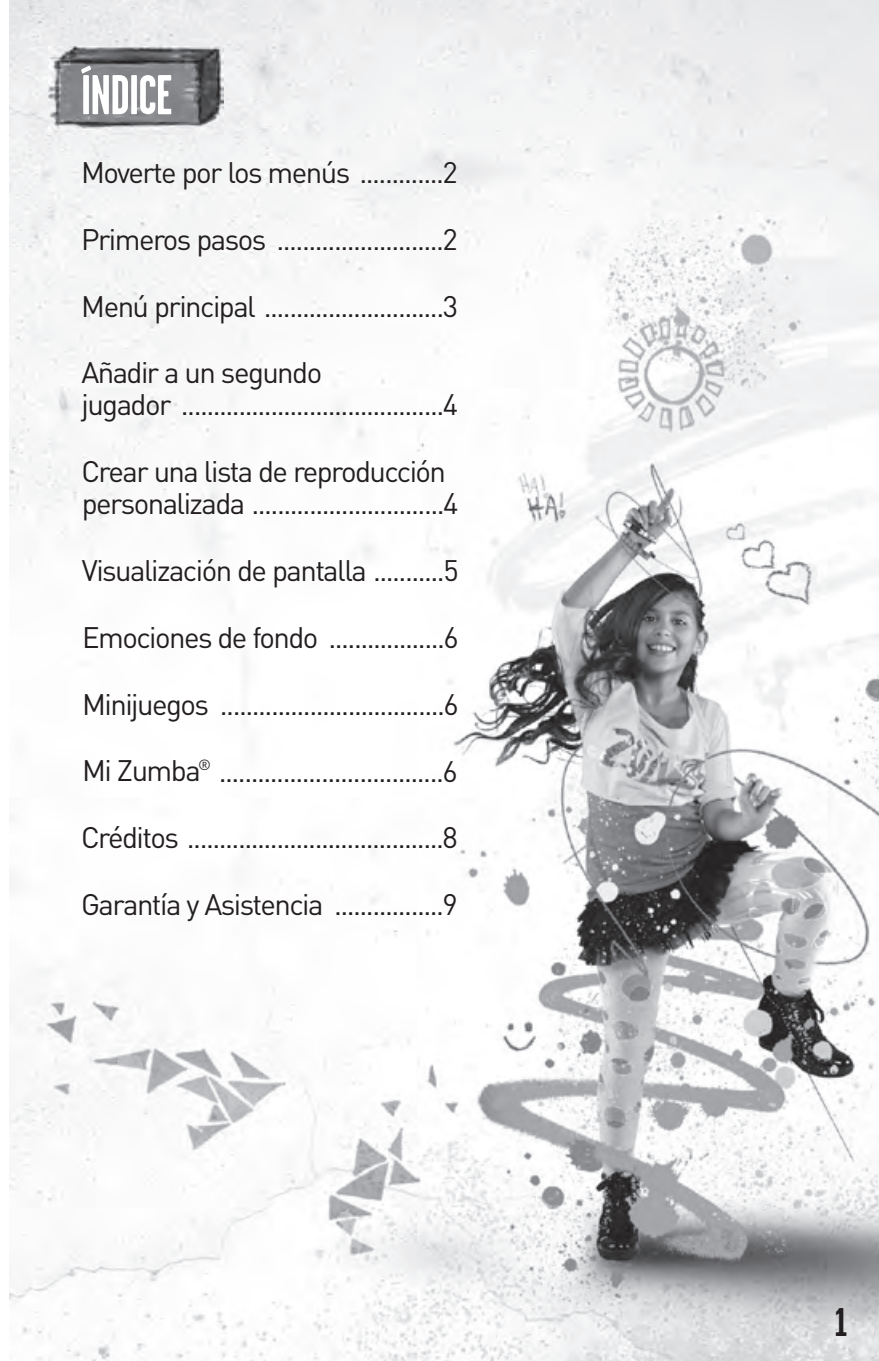
⚠ ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

Moverte por los menús	2
Primeros pasos	2
Menú principal	3
Añadir a un segundo jugador	4
Crear una lista de reproducción personalizada	4
Visualización de pantalla	5
Emociones de fondo	6
Minijuegos	6
Mi Zumba®	6
Créditos	8
Garantía y Asistencia	9



MOVERTE POR LOS MENÚS

En cuanto el Sensor Kinect te identifique, aparecerá en pantalla un cursor de mano. Mueve tu mano para mover el cursor y colócalo sobre una opción para seleccionarla.

Nota: espera a que la opción se encienda y se llene del todo.



MOVERTE POR EL MENÚ: CONTROL

Con el micrófono de Kinect™ para Xbox 360®, podrás elegir opciones del menú con la voz, como: Menú principal, Partida rápida, Mi Zumba® y Zona familiar. Si el icono del micrófono está en la parte superior derecha de la pantalla, el control de voz de Kinect está activado. Por ejemplo, en el menú principal puedes decir "Partida rápida" con voz firme y clara para elegir una canción con la que jugar.

Nota: en las versiones traducidas del juego, el control de voz solo funciona en inglés.

PRIMEROS PASOS

- Antes de acceder al menú principal, tienes que activar el sensor Kinect™ de Xbox 360®.
- Ponte frente al sensor Kinect™ con las manos bajadas a ambos lados de tu cuerpo.
- En cuanto el sensor Kinect™ te identifique, mueve el cursor de la mano con tu mano hacia el botón Jugar de la esquina inferior derecha de la pantalla.
- Después aparecerá la pantalla de Selección de perfil. Confirma el perfil seleccionado o selecciona Cambiar perfil para elegir otro.
- Elige tu unidad de almacenamiento para continuar.

MENÚ PRINCIPAL

En el menú principal, selecciona entre:

PARTIDA RÁPIDA

Elige una de las rutinas individuales para jugar a solas o con un amigo. Cambia al modo estilo libre para bailar a tu aire y juega en tres minijuegos basados en el movimiento que ofrecen nuevas actividades para que los pequeños disfruten (ver página 6).

FIESTA COMPLETA

Elige entre 30 clases preestablecidas de diferente duración. Selecciona **Clase corta** (aproximadamente 20 minutos), **Clase media** (aproximadamente 45 minutos) o **Clase completa** (aproximadamente 1 hora), o crea tu propia lista de reproducción de baile con la función **Lista de reproducción personalizada** (ver página 4). Algunas clases incluyen canciones del modo estilo libre con minijuegos.

MI ZUMBA®

Comprueba cuántos puntos has ganado en la partida (**puntos Z**); gana puntos Z extra en los **Desafíos**; consulta tus logros, vídeos extra y mucho más en **Recompensas**; y compara tus progresos con los de tus familiares en la **Zona familiar**.

OPCIONES

Cambia los **Ajustes** del juego, consulta los **Créditos** y usa el **Configurador de Kinect** para ajustar la alineación de la cámara en tu espacio de juego.



AÑADIR UN SEGUNDO JUGADOR

Antes de empezar una rutina, aparecerá una pantalla para indicarte que un segundo jugador puede incorporarse al juego. En esta pantalla, ambos jugadores deben colocarse uno junto al otro y con las manos a cada lado. En cuanto el sensor Kinect os detecte, el nuevo jugador debe levantar su mano derecha para indicar que está listo para jugar (el jugador 1 aparecerá en color morado y el jugador 2 en color naranja). Para cancelar la opción del jugador adicional, levanta la mano izquierda.

CREAR UNA LISTA DE REPRODUCCIÓN PERSONALIZADA

Crea hasta 10 listas de reproducción personalizadas con la música que quieras.

- Elige una lista de reproducción y selecciona Crear.
- Selecciona una ranura en tu lista de reproducción y elige Añadir.
- Elige las canciones que quieras añadir en la lista de canciones.
- Añade hasta 10 canciones a tu lista de reproducción y selecciona Guardar cuando termines.



VISUALIZACIÓN DE PANTALLA

INDICADOR DE
VALORACIONES
DEL JUGADOR



MEDIDOR DE RACHA ZUMBA®
INDICADORES DE MOVIMIENTO
INSTRUCTOR
CLASIFICACIÓN DE ESTRELLAS

INSTRUCTOR

Copia los movimientos de tu instructor de Zumba® Kids como si estuvieras en una clase de Zumba® Kids en directo. Cuando se mueva a la izquierda de la pantalla, haz lo mismo. Cuanto mejor bailes, más emocionante se volverá el fondo.

INDICADOR DE VALORACIONES DEL JUGADOR

El indicador muestra tu silueta en la pantalla y te ofrece comentarios sobre el rendimiento mientras juegas. Cuanto más te sincronices, más rápido ganarás estrellas y puntos Z. Los comentarios van de "Estupendo" a "Fantástico" y "¡Zumba®!". Si encadenas varios movimientos del instructor, conseguirás una Racha Zumba®.

CLASIFICACIÓN DE ESTRELLAS

Ganas estrellas a medida que bailas. Cuanto mejor sea la clasificación en el indicador de valoraciones del jugador, más rápido ganas estrellas. Gana un mínimo de tres de las cinco estrellas en canciones de un jugador para desbloquear vídeos extra que podrás ver en la sección Mi Zumba®.

INDICADORES DE MOVIMIENTO

La ventana de indicación de movimiento aparece en cada transición de movimiento importante, para que puedas anticipar los movimientos siguientes.

MEDIDOR DE RACHA

Consigue "¡Zumba®!" en el indicador de valoraciones del jugador para llenar el medidor de racha. Cuando se llene, el fondo se transformará en una fiesta de baile.

EMOCIONES DE FONDO

¡Déjate llevar por la música! Gana 6 clasificaciones "¡Zumba@!" en el indicador del jugador sin fallar un solo movimiento para acceder a distintos niveles de emociones de fondo que te premian por bailar bien.

MINIJUEGOS

Diviértete con los minijuegos:

ESTRELLA INMÓVIL

Baila sin parar hasta que veas "¡No te muevas!" en la pantalla. Procura quedarte quieto o se caerán los carambanos y hundirán a los pingüinos.

MUÉVETE COMO...

Imita los movimientos de un robot, un mono o una estrella del pop, entre otros, en este trepidante y original juego.

DA LA LUZ

¡Oh, no! Has bailado tan bien que se ha ido la luz. Haz que vuelva saltando arriba y abajo. Cuanto más rápido te muevas, más altavoces aparecerán y más alta sonará la música.

MI ZUMBA®

PUNTOS Z

Completa rutinas y desafíos para ganar puntos Z y subir de nivel. ¿Puedes llegar al nivel más alto?

DESAFÍO

Completa divertidos desafíos semanales y gana botones para tu colección.



RECOMPENSAS

Aquí puedes ver las pegatinas, los vídeos extra, los niveles y los logros que has ganado y desbloqueado durante la partida.

Álbum

Mira las pegatinas y las insignias que has ganado durante la partida.

Videos

Mira los vídeos extra desbloqueados que has ganado durante la partida. Para desbloquear vídeos, consigue al menos una clasificación de 3 estrellas en algunas canciones. Selecciona el icono **Reproducir** para ver el vídeo.

Niveles

Aumenta tu nivel a medida que ganas puntos Z completando canciones, clases y desafíos. Al subir de nivel, recibirás consejos de fitness para llevar una vida sana.

Logros

Al bailar las rutinas, podrás ganar logros por alcanzar determinados objetivos. Consulta aquí los logros que has desbloqueado o descubre cómo desbloquear más.

ZONA FAMILIAR

Bailad todos juntos en desafíos de grupo y con recompensas en partidas cooperativas. Aquí puedes desafiar a tus familiares para que se unan a la fiesta y comparar vuestras estadísticas.



CRÉDITOS

Zoë Mode

Producer

Alys Elwick

Game Director

Andy Trowers

Lead Gameplay Designer

Marcus Sheldon

Designers

Derek De Filippo

Fraser Clark

Lead Artist

Matthew Startin

Art Team

Jason Cunningham

Matt Wright

Matthew Gilchrist

Rob Swinburn

Lead Programmer

Stephen Birch

Programming Team

Chris Jones

Tony Francis

Jason Steel

William O'Sullivan

Paul Mannering

Kieran Hall

Peter Gunter

Matt West

Additional

Programming Support

Charles James

Lead Audio Engineer

Rachel Dey

Audio Engineer

Richard (Wix) Wilkinson

Lead QA

Andy Selby

QA

Aaron Pelaez

Mike South

Studio Head

Paul Mottram

Director of Art & Production

Ben Hebb

Technical Director

Phil Rutherford

Design Director

Karl Fitzhugh

Zoe Mode Special Thanks

Centroid3D, Shepperton Studios

Ross Richards

Joe Ellis

Goran Dimitrijević

Jugoslav Stojanov

Igor Kovacević

Ivana Jovanić

Nenad Milosavljević

Miloš Knežević

Zoran Muncan

Jelena Mitrović

Zach du Toit

Our Motion Capture Dancers

Alexander Henry

Cara Webb

Caroline Parsons

Gemma Coe

Jo Cooper

Naomi Di Fabio Mokoena

Zumba Fitness

Featured Instructor/

Choreographer

Gina Grant

Lead Choreographer

Joy Smith

Choreographers

Nick Logrea

Jaromir Cremers

Naomi Mokena

Kass Martin

Stephanie Masceri

Keoni Manuel

Herman Melo

Lindsey Taylor

Director of Talent &

Choreography/

Associate Producer

Juliana Sartori

Chief Innovation Officer

Jeffrey Perlman

Chief Marketing Officer

Joan Blackwood

Brand Manager

Victoria Vasevicius

Associate Creative Director

Jorge Vallejo

Sr. Copywriter

Christian Cipriani

Photographer

John Alexander

Art Director

James St. Louis

Project Manager

Rachael Riley

Zumba Fitness,

Chief Executive Officer

Alberto Perlman

Zumba Fitness,

Chief Operating Officer

Alberto Aghion

Zumba Fitness,

Chief Creative Officer

Beto Perez

Zumba Fitness,

Vice President,

Consumer Products

Adele Harrington

Special Thanks

Johanna Velez

Jonathan Perlman

Ericka Arango-Rojas

Allison Robins

Zumba Apparel and

Accessories Team

Majesco Entertainment

Chief Executive Officer

Jesse Sutton

CTO/Head of Product

Development

Kevin Ray

Executive Producer

Lisa Roth

Producer

Jon Black

Associate Producers

Marc Duniak

Bridget Gallogly

QA Manager

Eric Jezercak

Assistant QA Manager

Onix Alicea

Lead Tester

Joe Ronquillo

Testers

Brian Harvey

Rebecca Norton

Brian McMillan

Sean Watts

James Lee

Larry Contreras

Jonathan Young

Andrew Rosen

Rodney Fleetwood Jr.

Joseph Curren

Jason Somers

Daniel Taylor

Martin Sanelli

Director of Technology

Paul Campagna

IT Manager

Kevin Tsakonas

SVP Marketing

Liz Buckley

Marketing Coordinator

Lauren Pica

Creative Director

Leslie Mills DeMarco

SVP of Publishing

Jo Jo Faham

SVP of Business &

Legal Affairs

Adam Sultan

Contract Administrator

Anna Salmas

Director, Business

Development

Adam Sutton

EVP of Research &

Development

Joseph Sutton

SVP of Sales

Anna Chapman

Music Supervisor

Steve Goldman

Special Thanks

Gabrielle Cahill

Kim Kurdes

Alexandra Buttermark

Lana Buckley

Reverb Communications

Tangible Media

Avery DeMarco